**PRIMERA PARTE: Ejercicio simple de OO con Herencia**

Diseñe e implemente un programa que maneje Agendas de Contactos con la información de cada Persona separada de los datos propios del Contacto.



Cada Contacto puede ser de diversos tipos, por lo que se solicita que se hagan al menos tres clases diferentes para tres tipos específicos de contacto (especializaciones). Añada a cada una de estas clases los atributos que considere necesarios así como los métodos "set" y "get" que se necesiten para asignar o leer el valor de los atributos. Oculte la información de aquellos elementos que deben ser privados.

Incluya como atributo de la clase Agenda UNA SOLA estructura de datos que permita almacenar todos los contactos de una agenda independientemente del tipo que sean (cualquier tipo de especialización).

Añada la declaración de los métodos que se necesiten en cada clase para que sea factible, añadir, eliminar o modificar la información contenida en la agenda.

Cree la clase *principal* donde se implementará una agenda con información “quemada” utilizando los métodos y las instancias que se requieran. Considere la implementación de los métodos “toString” que faciliten la posterior presentación de los resultados.



**SEGUNDA PARTE: Ampliación del Problema**

Modifique el problema para agregar información de eventos similar a la de contactos y que la agenda permita no solo tener datos de contactos sino también de eventos (al menos dos tipos diferentes de eventos como especializaciones). Imprima de forma separada la información de Contactos y luego la de Eventos existentes en la agenda.